网页版本五子棋对战

1.用户模块

用户的注册和登录

管理用户的天梯分数,比赛场数,获胜场数等信息.

2.匹配模块

依据用户的天梯积分,实现匹配机制.

3.对战模块

把两个匹配到的玩家放到一个游戏房间中.双方通过网页的形式来进行对战比赛~

java，spring、HTML/CSS/JS.AJAX,MYSQL/MYBATIS,WEBSOCKET

之前的学习，客户端主动向服务器发送消息，

玩家要及时获取另一个用户获取的情况

websocket-》消息推送

